



# Z世代ナゴヤ未来会議

2023年8月25日(金), 26日(土)

## DAY1(8/25)

### AIと生きる世代

誰かと意見が違ふこと。それが多様性なんだ。議論を通しインターネット・リテラシーを養いながら情報社会を見つめなおそう。

キーワード：AI、ネットリテラシー

## 成果報告会 後日開催

Z世代が考えた新しい時代と革新を大人と社会に向けて、発信

## DAY2(8/26)

### ゲームで新規事業 創出体験

人生100年あるなら、安定よりも面白いことしてみたい。生き方の選択肢として起業があってもいいかも、と考えるあなたにぜひ体験してみしてほしいワークショップです。カードゲームを使って新規事業創出の流れを知ってみよう。

キーワード：起業、仲間作り

### できること

- ・なかまをつくる
- ・もくひょうをつくる
- ・じぶんとむきあう

### できないこと

- ・おかしをつくる
- ・ほんやりすごす



カコ

わたしたちが  
いきてきた  
すぎさった時代

イマ

わたしたちがいきる  
ふくぎつで  
あいまいな時代

ミライ

わたしたちがこれから  
つくりだしていく  
あたらしい時代

本音で話し合う夏にしよう

# Z世代ナゴヤ未来会議

2023年8月25日・8月26日

## 開催日程

### DAY1 #AI #ネットリテラシー

2023/08/25(金) 14:00-18:00

ゲストスピーカーによるショートセミナー  
ディスカッションとディベート

### DAY2 #起業 #仲間作り

2023/08/26(土) 10:00-15:00

ゲームを用いた新規事業の創出体験  
同世代・先輩とのネットワーキング

参加費無料・オンライン参加可

参加資格：1996年～2012年生まれの方

## DAY1 8/25 AIと生きる世代



自分で取捨選択していると思っていた情報はAIによって間引かれ、“最適化”された情報かもしれません。これをあなたは快適だと考えますか？不快だと考えますか？それはなぜですか？隣の人と意見が違うのは当たり前。対立は悪ではありません。考えをすり合わせて一つにする必要はないのです。でも主張がしたいのなら、正しい知識を身に着ける必要があります。先駆者から話を聞きながら議論を通して自分の考えを纏めてみよう。

### 特別ゲスト



水野 敬亮 一般社団法人 未来創造 代表理事

90年代北米で、インターネット創世記のビジネスを学び、ビジネススケッチ時代に3度の起業を経験。米ITギガベンチャーにてマーケティングや新規事業モデルの市場実験を推進。帰国後は自動車部品メーカーにて、情報通信/IT事業企画としてクルマのデジタル化推進に従事し、新規事業創出を行っている。現在は“個人のアイデア・情熱を実現するエコシステム”をつくるべく、名古屋を拠点に2016年より東海圏最大の有志団体「未来創造」を設立（2018年より法人化）。地域と地域を繋ぐために日本各地を奔走している。

### 司会



松井 健斗 株式会社 カナメヤ 代表取締役

愛知県名古屋生まれ。10年以上に渡り産官学連携による名古屋市の地域活性化に従事。産官学連携の構築及び統括を軸としたアクションに注力しながら学生と企業の新たな架け橋となるサービス「CAN PASS-キャンパス-」を2023年7月にリリース。◇青年版「国民栄誉賞」2022 - 受賞（公益社団法人日本青年会議所 主催）◇東邦学園 愛知東邦大学 地域創造研究所 外部研究員 ◇一般社団法人選挙協会の理事 ◇一般社団法人名古屋若者評議会 創設者/理事長 ◇名古屋人間力大賞2022 - 歴代グランプリ賞 - 受賞（公益社団法人名古屋青年会議所 主催）◇NPO法人京春ロマン隊「尾張七代藩主 徳川 宗春」役

## 開催場所

〒460-0008

愛知県名古屋市中区栄 3-18-1

ナディアパーク 3F

ナゴヤイノベーションズガレージ



### DAY1

13:00- 開会

13:30- イベント説明

14:00- ディスカッション①

14:40- ディベート①

15:10- ミニセミナー

15:40- ディスカッション②

16:20- ディベート②

18:00- 交流会(参加自由)

19:00- メタバース体験会  
(参加自由)

### DAY2

10:00- 開会

10:20- イベント説明

10:50- ゲーム

12:00- 昼休憩

13:00- 中間フィードバック

13:40- ゲーム

14:30- フィードバック

15:00 閉会

## DAY2 8/26 ゲームで新規事業創出体験

「起業に興味があるけれど、  
具体的に何をしたらいいのかわからない」  
「ビジネスプランを考えたのに仲間がいない！」  
「自分の生き方をまだまだ模索中」

不安と希望でいっぱいZ世代。たくさんある生き方の一つとして起業という選択肢を考えてみるのも良いかもしれません。

ゲームを使用し、起業に欠かせない新規事業の創出をプロセスを「見える化」し、仮説検証を繰り返すことで「考える力」を養います。同じように考える仲間と一緒に自分のやりたいことを深めてみましょう。

先輩イノベーターの皆様からアドバイスももらいながら、自分の課題を見つけよう。

## 先輩イノベーターの皆様



村上 嘉一  
ジークス株式会社  
代表取締役



谷川 紀子  
有限会社常滑給食  
代表取締役



田中 優大  
株式会社VMK  
代表取締役